

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Documentation** | | |
| **Sprint 06** Desenvolver a tela de cadastro para UnitOfMeasure | **Start Date:** 25/11/2024 | **Final Date:** 07/11/2024 | |
| **Team Members** | | | |
| Marco Antônio dos Santos Massom | | | |
| Kétlyn Christini Tonholi | | | |
| Gabriel Neto Siqueira | | | |
| Renato Santos Filho | | | |
| Pedro Rotondo Besteti | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint Backlog** | | | |
| Task# | Description | Start Date | Final date |
| 024 | Sprint 06 - Desenvolver a tela de cadastro para UnitOfMeasure | 25/11/2024 | 07/11/2024 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Description** | | | | | |
| Task # | Description | Assigned To | Status | Estimated Hours | Logged Hours |
| 024 | Desenvolvida a tela de cadastro **UnitOfMeasure (Unidade de Medida)** com as seguintes funcionalidades: prototipação no Figma, modal para cadastro, sidebar como menu, barra de pesquisa, tabela com registros cadastrados, integração completa com o back-end e validação de dados. | Kétlyn Tonholi, Marco Antônio Massom,  Renato Santos Filho,  Gabriel Neto Siqueira,  Pedro Besteti. | Concluído | 40h | 20h |
|  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Sprint Results** |

**Telas Realizadas com auxílio de protótipo feito no Figma**

**Tela de Cadastro**.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente  
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente  
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Site

Descrição gerada automaticamente  
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

A tela de cadastros foi fundamental para organizar as categorias de registros e facilitar a navegação no sistema. Por meio dela, foi possível estruturar os módulos de forma clara e intuitiva, como o cadastro de "Unidades de Medida".

Nessa tela, foram implementadas funcionalidades essenciais, como o cadastro do **nome da unidade de medida**, o registro de novas **unidades**, a **edição de dados existentes** e a **exclusão de unidades**, garantindo uma gestão completa e eficiente das informações.

A barra de pesquisa e o filtro implementados asseguram uma experiência de usuário mais eficiente, permitindo localizar e organizar os cadastros de maneira rápida. Além disso, a sidebar atua como um menu para navegar entre diferentes seções do sistema, contribuindo para a acessibilidade e usabilidade.

A visualização por meio de cards para cada categoria, como o de "Unidade de Medida", foi essencial para destacar os tipos de cadastro e melhorar a organização das funcionalidades. Esta interface gráfica clara e bem segmentada serviu como base para integrar de forma eficiente o front-end e o back-end, garantindo que as funcionalidades fossem acessíveis e funcionais.

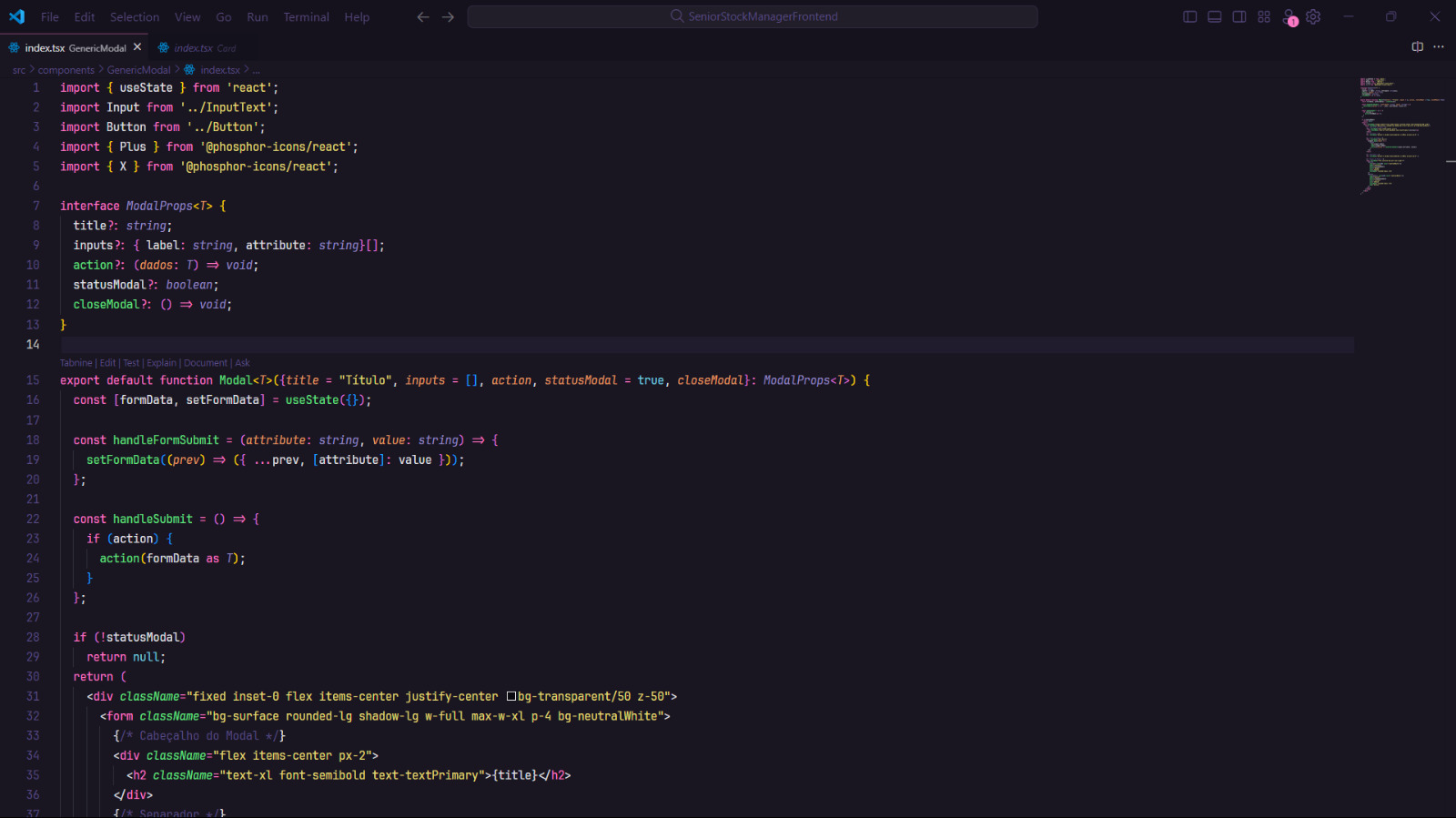
No geral, a tela projetada proporcionou uma experiência coesa e facilitou a interação com o sistema, atendendo aos requisitos propostos e suportando todas as operações necessárias para a gestão de unidades de medida.

**Telas de Código Implementadas**

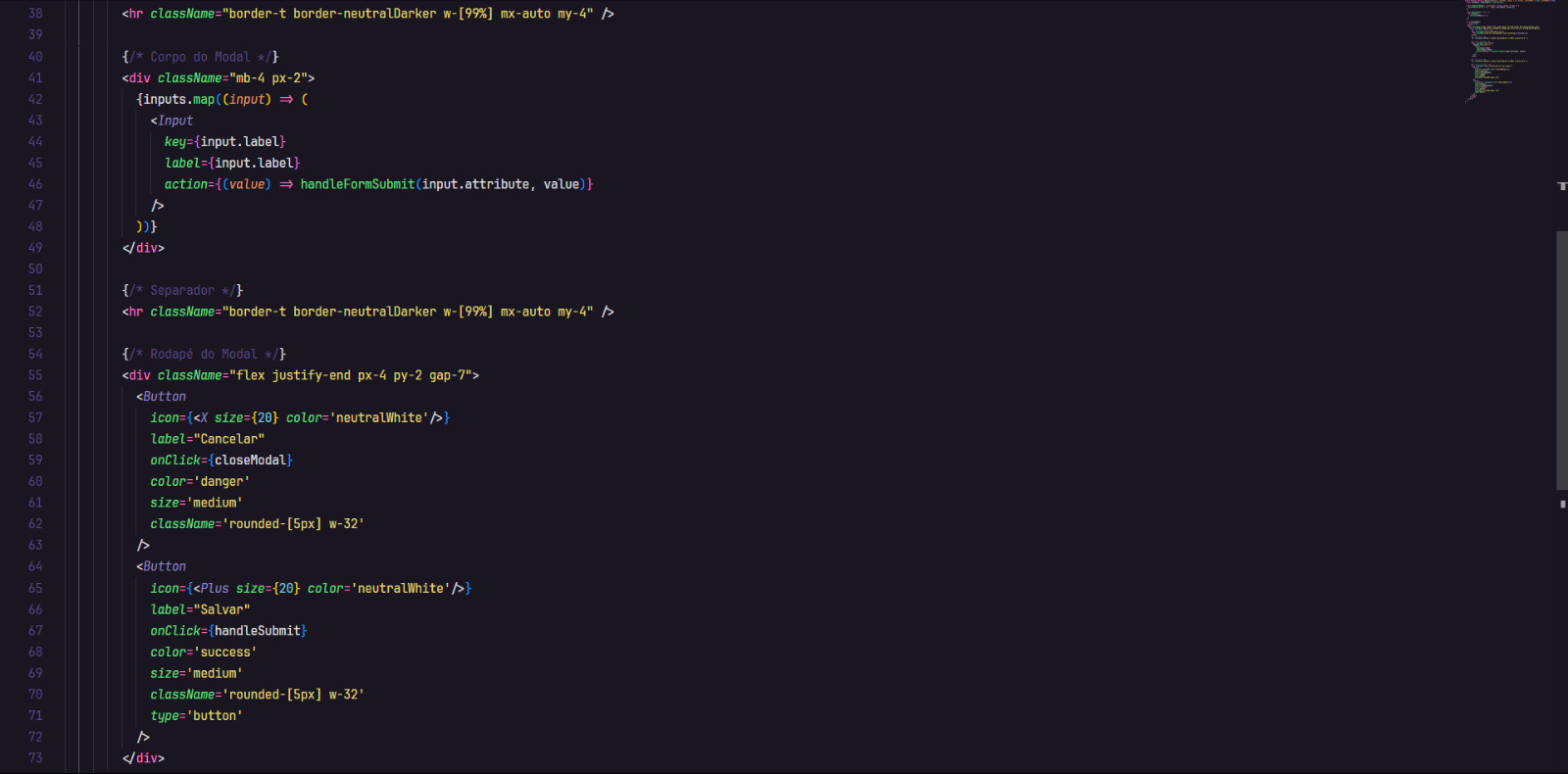
Nesta seção, apresentamos os códigos desenvolvidos para a implementação das principais funcionalidades da aplicação. Cada componente foi cuidadosamente projetado para atender aos requisitos funcionais e proporcionar uma experiência intuitiva e eficiente ao usuário.

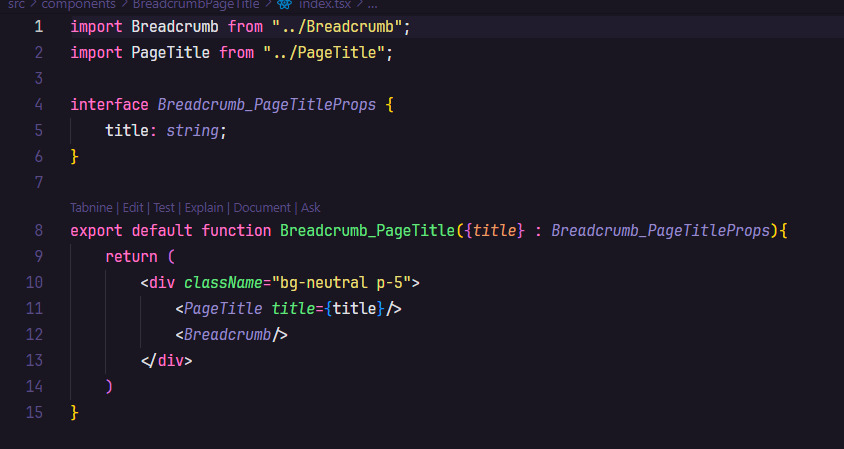
Os seguintes elementos:

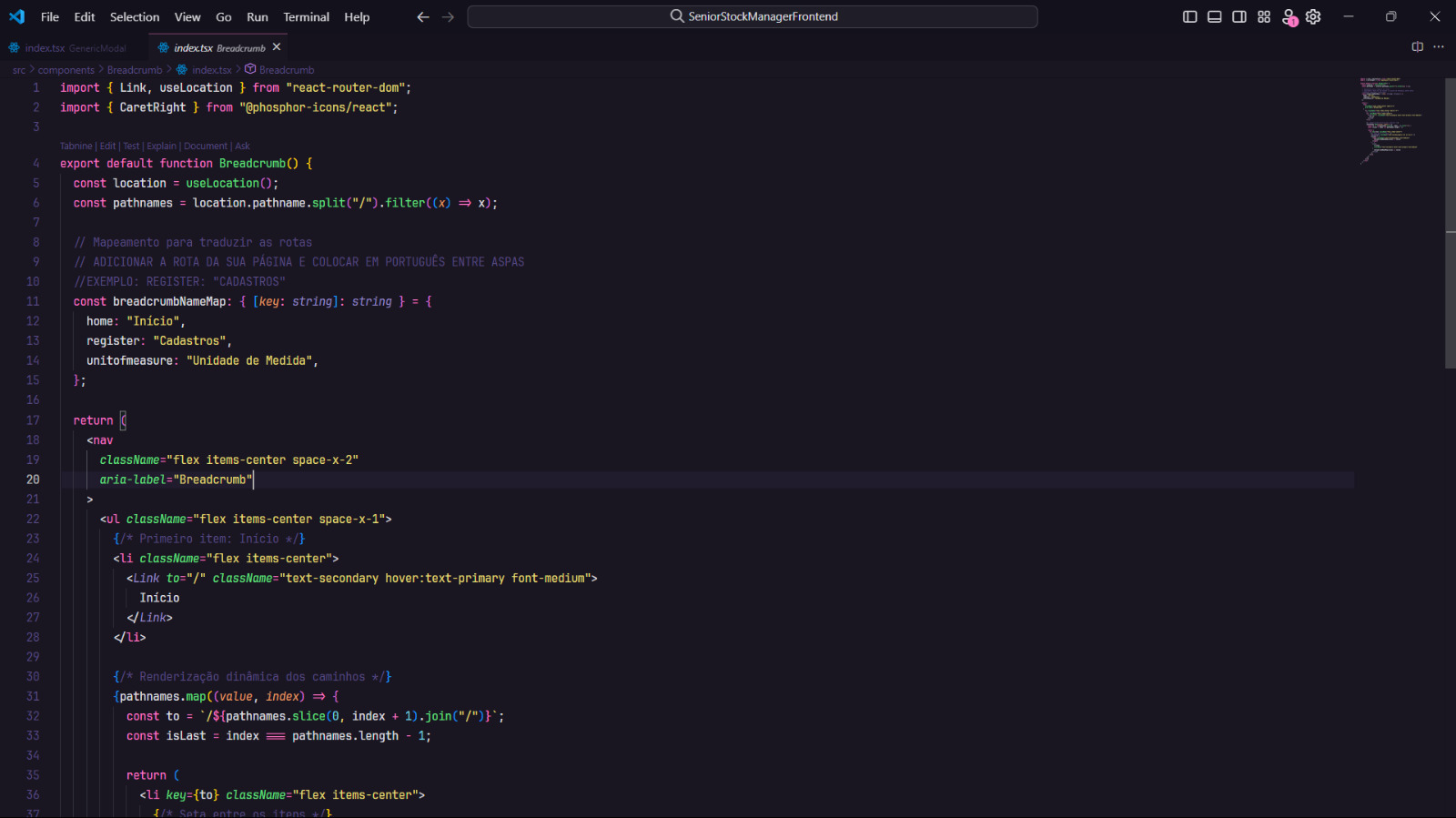
**Modal:** Implementado para gerenciar o cadastro e edição de unidades de medida.

****

**BreadcrumbPageTitle e Breadcrumb:** Utilizados para indicar a navegação do usuário, oferecendo uma visão clara da hierarquia de páginas.

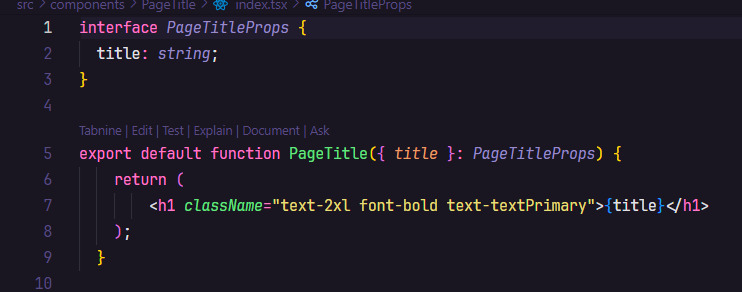
****

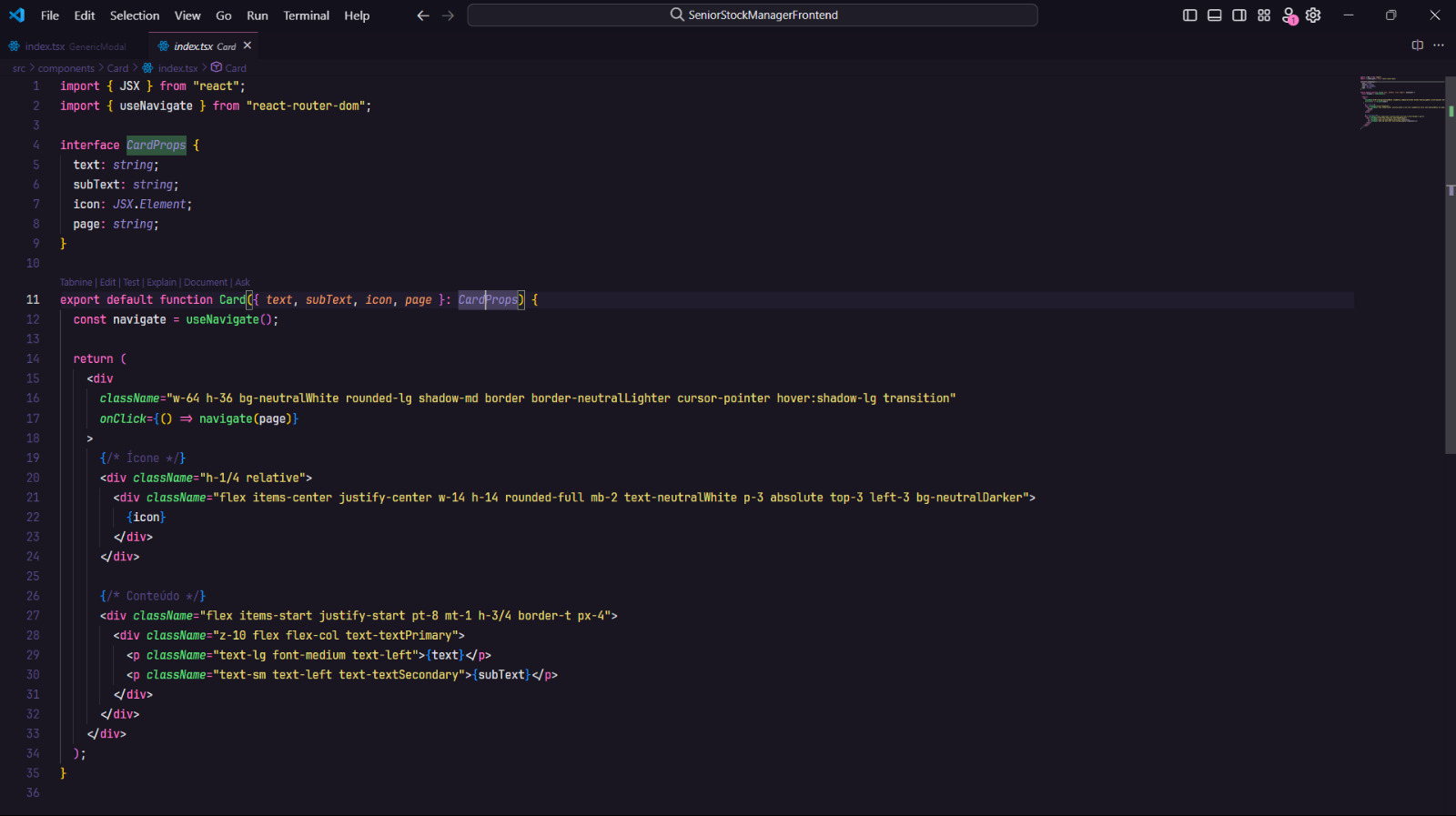
****

****

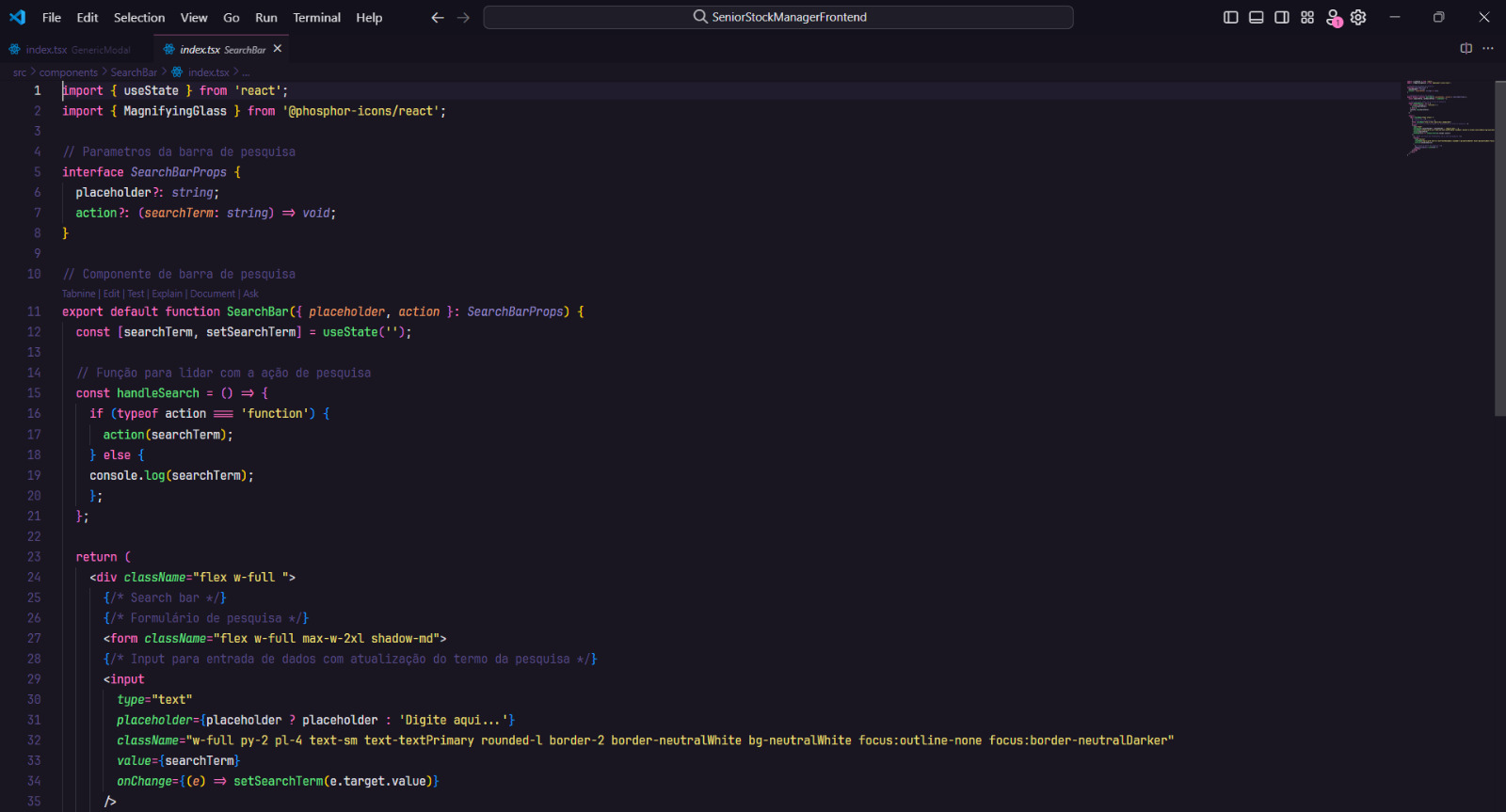
****

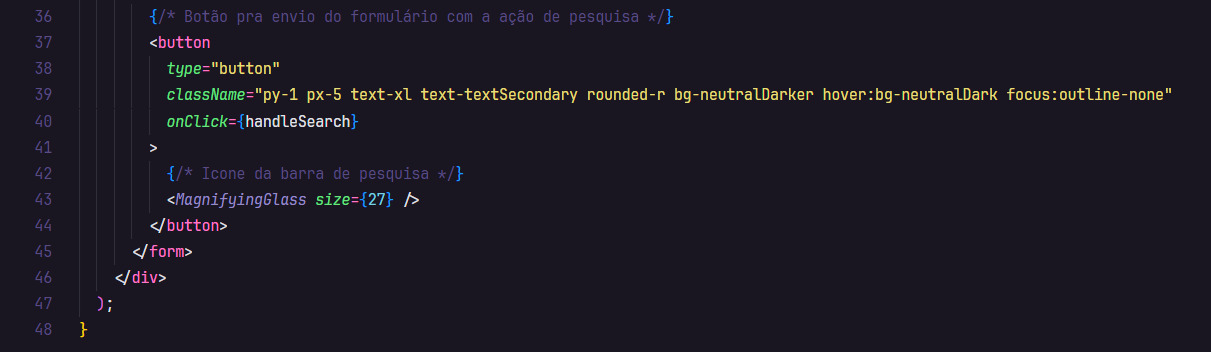
**PageTitle:** Responsável por exibir o título principal de cada página.

****

**Card:** Estrutura visual utilizada para organizar os registros de categorias, como "Unidade de Medida".****

**SearchBar**: Ferramenta que facilita a busca de registros cadastrados.





Cada componente foi desenvolvido com integração ao back-end e validado para garantir o funcionamento correto das operações de cadastro, edição, exclusão e pesquisa. As telas de código a seguir destacam a estrutura e as implementações realizadas.

**Implementações no Sistema de Unidades de Medida**

Durante essa sprint, focamos no desenvolvimento de funcionalidades para o módulo de Unidades de Medida. Nosso objetivo foi criar uma interface funcional e intuitiva que permita gerenciar o cadastro, edição, exclusão e listagem de unidades de medida, integrando todas as funcionalidades ao back-end de forma eficiente e organizada.

**Funcionalidades Implementadas:**

* **Tela de Cadastro de Unidades de Medida**Desenvolvemos a tela principal para gerenciar as unidades de medida, com um modal dedicado ao cadastro de novas unidades, permitindo a inclusão de informações relevantes.
* **Listagem de Unidades Cadastradas**Criamos uma tabela para exibir as unidades de medida já cadastradas, tornando fácil a visualização e consulta das informações.
* **Edição de Dados**Implementamos a funcionalidade de editar os dados das unidades de medida diretamente na interface, com validação para garantir a consistência das informações.
* **Exclusão de Unidades**A funcionalidade de excluir unidades cadastradas foi criada para permitir a remoção de registros desnecessários ou incorretos.
* **Barra de Pesquisa e Filtro**Desenvolvemos uma barra de pesquisa e filtros para que os usuários localizem rapidamente as unidades cadastradas com base em palavras-chave ou categorias específicas.
* **Prototipação no Figma**O design da tela foi previamente prototipado no Figma, alinhando a interface aos objetivos funcionais e de usabilidade do projeto.

**Funcionalidades Não Implementadas**

* **Exportação de Dados Cadastrados**Justificativa:Optamos por não implementar a exportação de dados nesta sprint, pois o foco principal estava nas operações CRUD e na validação de dados. Esse recurso será tratado em uma etapa futura para garantir que o sistema básico esteja estável.
* **Validação Avançada de Dados (como formatação específica)**Justificativa:Apenas validações básicas foram implementadas, como campos obrigatórios e limite de caracteres. Validações avançadas, como regras específicas para certos formatos de unidade, ficaram para sprints posteriores, pois demandam mais tempo e testes.
* **Paginação na Tabela de Listagem**Justificativa:Devido ao foco em funcionalidades essenciais, a paginação foi deixada de lado nesta etapa inicial. Como o volume de dados ainda é pequeno, decidimos priorizar outros aspectos do sistema.
* **Relatórios e Estatísticas sobre Unidades de Medida**Justificativa:Embora relatórios e indicadores fossem considerados para o sistema, essa funcionalidade foi adiada, pois exige uma estrutura adicional de análise de dados.
* **Integração com APIs Externas para Validações Adicionais**Justificativa:Não foi implementada integração com APIs externas para validações automáticas ou complementares, como verificação de padrões. Essa decisão foi tomada para focar na entrega de uma versão básica e funcional.

**Aprendizados**

Nesta etapa do projeto, conseguimos aprender várias lições importantes que contribuirão para as próximas etapas do projeto:

* **Definição de prioridades:** Foi essencial para focarmos nas funcionalidades mais relevantes e garantirmos a entrega de uma versão funcional, mesmo com o tempo limitado. Isso nos ajudou a evitar atrasos e a direcionar nossos esforços de forma estratégica.
* **Colaboração e comunicação:** Trabalhar de forma integrada e com boa comunicação dentro da equipe foi fundamental para resolver problemas rapidamente e garantir que todos estivessem alinhados nos objetivos e entregas.
* **Testes contínuos:** Testar cada funcionalidade conforme era desenvolvida nos mostrou a importância de identificar problemas de forma imediata, reduzindo retrabalho e melhorando a qualidade da entrega. Vamos investir ainda mais em testes automatizados nas próximas sprints.
* **Prototipação e organização visual:** A prototipação no Figma foi uma etapa essencial para alinhar expectativas e guiar o desenvolvimento, garantindo que a interface atendesse às necessidades do usuário e os requisitos do projeto.
* **Documentação bem feita:** Manter o código limpo e a documentação atualizada facilitou o trabalho em equipe e garantiu clareza para futuras manutenções ou expansões do sistema.

Esses aprendizados reforçam a importância de seguir boas práticas de desenvolvimento, de manter a equipe conectada e de alinhar as entregas aos prazos, preparando-nos para superar desafios nas próximas etapas do projeto.